



CONVOCATOR

In conformitate cu prevederile art. 134 alin. (1) lit. a) din Ordonanta de Urgenta nr. 57/2019, privind Codul administrativ, sunteți convocat pe data de 29.12.2022, **orele 14,30**, la ședința ordinară a Consiliului local al comunei Moara Vlășiei, care va avea loc la Centrul Cultural pentru Tineret Arena din comuna Moara Vlășiei, Strada Azuga nr. 2, județul Ilfov, cu următoarea ordine de zi :

1. Proiect de hotărâre privind rectificarea bugetului de venituri și cheltuieli al comunei Moara Vlășiei pe luna decembrie II 2022.
Inițiator : Filip Andrei Primarul comunei Moara Vlășiei
2. Proiect de hotărâre privind alocarea de la bugetul local al comunei Moara Vlășiei a unui sprijin financiar pentru Parohia Canela din comuna Moara Vlășiei
Inițiator : Filip Andrei Primarul comunei Moara Vlășiei
3. Proiect de hotărâre privind aprobarea contului de execuție al bugetului local al comunei Moara Vlășiei pe trimestrul IV 2022.
Inițiator : Filip Andrei Primarul comunei Moara Vlășiei
4. Proiect de hotărâre privind indexarea impozitelor și taxelor locale cu rata inflației de 5,1 % pentru anul fiscal 2023.
Inițiator : Filip Andrei Primarul comunei Moara Vlășiei
5. Diverse.
 - a) Intrebări și interpelări.

| Nr. Crt. | Numele și prenumele Consilierilor | Formațiunea Politica | Semnăturile consilierilor |
|----------|-----------------------------------|----------------------|---------------------------|
| 1. | CUCU FLORIN | P.N.L. | |
| 2. | NICULAE MARIAN | P.N.L. | |
| 3. | PURCARU GHEORGHE | P.N.L. | |
| 4. | PALICIUC CIPRIAN SORIN | P.N.L. | |
| 5. | DUMITRU VIOREL | P.N.L. | |
| 6. | TRIFU IONEL | P.N.L. | |
| 7. | DUMITRICA PETRE | P.N.L. | |
| 8. | PURCARU CRISTIAN GHEORGHE | P.N.L. | |
| 9. | BARBU COSTIN | P.N.L. | |

| | | | |
|-----|------------------------|---------|--|
| 10. | ANCA FLORIN | P.N.L. | |
| 11. | PARASCHIV IONUT ROBERT | P.N.L. | |
| 12. | SANDA VASILICĂ | P.N.L. | |
| 13. | BOITEANU DANIEL | P.M.P. | |
| 14. | ENACHE GAVRIL | P.M.P. | |
| 15. | MATEI CRISTIAN | ASL-PSD | |

PRIMAR,

Filip Andrei